
Programmation de la FFT

• En Maple

```
> restart;interface(echo=3);
> with(LinearAlgebra):
> read "AGREG/PROGRAMMES_MAPLE/myfft.mw":
> myfft:=proc(x)
#NB : charger LinearAlgebra
> local N,xI,xII,hxi,hxp,hx,PM,d,M,j;
> N:=Dimension(x);
> if N= 1 then
>   hx:=x;
> else
>   M:=N/2;
>   xI:=Vector([seq(x[i],i=1..M)]);
>   xII:=Vector([seq(x[M+i],i=1..M)]);
>   d:=Vector([seq(exp(-I*Pi*j/M),j=0..M-1)]);
>   PM:=DiagonalMatrix(d);
>   hxp:=myfft(xI+xII);
>   hxi:=myfft(PM.(xI-xII));
>   hx:=Vector(N);
>   for j from 1 to M do
>     hx[2*j-1]:=hxp[j];
>     hx[2*j]:=hxi[j];
>   od;
#   hx:=x;
> end if;
> return(hx);
> end proc;
> x:=Vector([0,2,3,4]);
```

```

[0]
[ ]
[2]
x := [ ]
[3]
[ ]
[4]
```

```
> hx:=myfft(x);
[ 9 ]
[ ]
[-3 + 2 I]
hx := [ ]
[ -3 ]
[ ]
```

```

                                [-3 - 2 I]
> with (DiscreteTransforms);
    [FourierTransform, InverseFourierTransform]
> FourierTransform(x)*sqrt(Dimension(x));
                                [9. + 0. I ]
                                [          ]
                                [-3. + 2. I]
                                [          ]
                                [-3. + 0. I]
                                [          ]
                                [-3. - 2. I]

```

• En Scilab

NB : toutes les lignes commençant par “disp” ci-dessous ont été mise en commentaire car elles sont facultatives. Mais elles ont servi à debugger le programme (notamment à voir les tailles des vecteurs et matrices)

```

function hx=myFFT(x)
//transformee de Fourier rapide pour N=2^m
//x est un vecteur colonne, et hx est un vecteur colonne de meme taille
N=length(x);
  if N==1 then
    hx=x;
  else
    hx=zeros(x);//NB : x est un vecteur colonne
    M=N/2;
    d=zeros(M,1);
    for j=1:M
      d(j)=exp(-(j-1)*%i*pi/M);
    end
    PM=diag(d);
    //disp('PM=')
    //disp(PM)
    xI=x(1:M);
    xII=x(M+1:2*M);
    hxp=myFFT(xI+xII);
    //disp('xI=')
    //disp(xI)
    //disp('xII=')
    //disp(xII)
    hxi=myFFT(PM*(xI-xII));
    for k=0:M-1
      hx(2*k+1)=hxp(k+1);
      hx(2*k+2)=hxi(k+1);
    end
  end
endfunction

```

Résultat d'une exécution

-1->x=[1 2 3 4]'

x =

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

-1->hx=FFourierT(x)

PM=

- | | |
|----|---------------|
| 1. | 0 |
| 0 | 6.123E-17 - i |

PM=

- 1.

xI=

- 4.

xII=

- 6.

xI=

- 1.
- 2.

xII=

- 3.
- 4.

PM=

- 1.

xI=

- 2.

xII=

- 1.225E-16 + 2.i

hx =

```

    10.
    - 2. + 2.i
    - 2.
    - 2. - 2.i

-1->hx=fft(x,-1)
ans =

    0
    0
    0
    2.220E-16

-1->

```

Un programme comme celui-ci permet de voir les différentes possibilités en taille mémoire des programmes.

Pour `dft`, on peut aller jusqu'à 2^{10} inclus : ensuite, pour 2^{11} , problème de taille mémoire. On met la ligne `dft` en commentaire pour continuer à augmenter N .

Pour `myFFT`, 2^{11} inclus.

Pour `fft`, jusqu'à 2^{20} inclus. Pour $N = 2^{20}$, le temps d'exécution reste petit (moins d'une seconde). Pour $N = 2^{10}$, `myFFT` est exécuté en 0.13 s et `dft` en 0.228 s.

On remarque que `fft` marche également avec des nombres quelconques. Pour un nombre premier grand, l'exécution est plus longue que pour un nombre proche de la forme 2^k .

```
//temps d'execution et taille maximale de diverses FFT
```

```

//taille maximale
exec('myFFT.sci');
N=2^18 //N=puissance de 2
x=zeros(N,1);
for i=0:N-1
    x(i+1)= i;
end
'myFFT'
tic()
//hx=myFFT(x);
toc()
'fft'
tic()
fft(x);
toc()
'dft'
tic()
//dft(x,-1);
toc()

```

```
exec('Crible.sci') ;//Crible(N)=tableau des nombres premiers <=N
N=max(Crible(2^15))
x=zeros(N,1);
for i=0:N-1
    x(i+1)= i;
end
'fft premier'
tic()
fft(x);
toc()
```